



Okos eszköz Applikáció Használati Útmutató

1. UBTECH felhasználó

A UBTECH felhasználó azonosítód bármelyik termékünk esetében érvényes és használható. Az Alpha1 Applikációba történő belépéskor telefonos vagy e-mail-es azonosítót is használhatsz. Sikeres regisztrációt követően jelentkezz be újabb funkciók eléréséhez.

2. Kapcsolódás a robothoz

Keresés: Kapcsold be a robotot és győződj meg arról, hogy az akkumulátor megfelelően fel van töltve. Majd kapcsold be a Bluetooth-t az okos eszközödön. A jobb felső sarokban található robot ikonra kattintva léphetsz be a My Robot / Robotom oldalra, ahol a kapcsolódás létrehozható.

Kapcsolódás: Keresés során okos eszközöd bekapcsolt Bluetooth-án keresztül az applikáció megjeleníti a környezetedben található robotokat. Az Alpha robot felismerésekor megjelenik az Alpha robot megnevezés és ikon. Csatlakozáshoz kattints a robot ikonra.

Sikeres kapcsolódás után a robot ikon megjelenik a Connected / Kapcsolódva listában, ahol a robot akkumulátor töltöttségének aktuális állapota is megtalálod. A sikeres kapcsolódást hangjelzés követi és a robot szeme gyors villogásba kezd.

Androidos eszközök egyszerre egy robothoz képesek csatlakozni. A keresés funkció mellett a History / Előzmények gombra kattintva a gyorsabb kapcsolódás érdekében elérhetőek a korábban már csatlakoztatott robotok.

iOS készülékek egyszerre 5 robothoz is csatlakozhatnak. Több robothoz történő csatlakozás esetén a listából ki lehet választani az épp nem használt robotokat (kapcsolódva és készenlétben, de nem használva), majd kijelöléssel újra aktiválni lehet a készenlétben levő robotokat.

Amennyiben több robot csatlakozik egyszerre, aktiválható a robotok szimultán, egyszerre történő mozgása (ilyenkor az első robot mozgássora jelenik meg az lejátszási akció listában). Több robot kapcsolódása esetén a mozgássor szimultán szinkronizálása nem támogatott. Ilyen esetben az első robot szinkronizálása az alapértelmezett.

3. A Robot vezérlése

A robot a My Robot / Robotom oldalon keresztül vezérelhető.

Robot verzió információ megtekintése : A robot listában kattints a csatlakoztatott robot ikonjára a megfelelő információk eléréséhez. Itt megtekintheted a robot verziójával kapcsolatos információkat, illetve frissítheted a robotot.

A robot kikapcsolása: A robot listában kattints a Disconnect / Kikapcsolás gombra. Kijelentkezéskor az applikáció automatikusan kikapcsolja a robotot.

4. Robot vezérlő gombok

Amennyiben a robot csatlakoztatva van, megjelenik a robot vezérlő gomb. Az alábbi funkciók ezzel a gombbal irányíthatóak:

- A robot hangereje
- LED világítás
- Kezdő mozgássor (kezdő mozgássor visszaállítása)
- Ciklikus / ismétlődő mozgássorok
- Szervo ízületek kikapcsolása (a robot kikapcsolásakor a szervo ízületek automatikusan elernyednek)
- Az aktuális mozgássor megállítása / szüneteltetése / lejátszása



5. KÖNYVTÁR

A Library / Könyvtárban több különböző előre programozott mozgássort is talál­sz, illetve tölthetsz le okos­eszközödre. A Könyvtárban eredeti gyári és mások által megalkotott és feltöltött mozgássorok közül válogathatsz. Mozgássor keresése: Az Action Library / Mozgássor Könyvtárban különböző mozgássorok között kereshetsz, de ajánlunk is Neked mozgássorokat.

Mozgássor részleteinek megtekintése

Kattints a mozgássor ikonra, hogy az Action Details / Mozgássor Részletek oldalra jutva még több információt tudhass meg a mozgássorról, mint pl.: Kedvelések, Kommentek, Kedvencek és Megosztások.

Mozgássor letöltése

Mozgássorok okos­eszközöidre való letöltéséhez kattints a Download / Letöltés ikonra. Letöltés után a mozgássor a Me - My Downloads / Letöltéseim mappába kerülnek mentésre. Mozgássor letöltésekor a letöltés folyamata és státusza is megjelenik mind az Action Library / Mozgássor Könyvtár, mind a My Downloads / Letöltéseim mappában.

A letöltés befejezése után kattints a Play / Lejátszás gombra az Action Library / Mozgássor Könyvtárban a My Downloads / Letöltéseim oldalra való belépéshez. Kattints a Play / Lejátszás gombra a mozgássor elindításához.

6. Robot Park

A robot csatlakoztatása után a Robot Parkba való belépéshez kattints a robot ikonra. A Robot Parkban nem csak mozgássor bemutatókat talál­sz, de távirányítással interaktív mozgássorokat is irányíthatsz.

Mozgássor bemutató

Az Action Demo / Mozgássor bemutató modul segítségével előre beprogramozott vagy szinkronizált mozgássorokat tudsz lejátszani a robottal.

Távirányítás: Két előre beprogramozott távirányítású mozgássorral tapasztalhatod meg robotod igazi képességeit: Football Player / Football Játékos és Fighter / Bokszoló, melyek segítségével távirányítással focizhatsz, illetve boxolhatsz a robotoddal.

Távirányítás használata

A Remote Control / Távirányítás oldalon válaszd ki a megfelelő játékot. Kattints a kiválasztott játék gombjára a játék indításához. A robotot bármikor kikapcsolhatod.

Távirányítás beállítása

A jobb felső sarokban található Settings / Beállítások gombra kattintva léphetsz be a Beállítások menübe. Itt 6 különböző távirányítású mozgássor / játék tárolására és cseréjére van lehetőség.

Csoportos távirányítás (iOS)

iOS készülékeknél egyszerre több robotot is vezérelhetsz a Remote Control / Távirányítás oldalon. A csatlakoztatott robotokat külön-külön is vezérelheted.

Új játék hozzáadása

Új játék hozzáadásához a robot ikonra kattintva adhatsz meg nevet és leírást a játékhoz. Játékot a Letöltések és a Létrehozott mozgássorok közül választhatsz.



Okos­eszköz Ap­plikáció Használati Útmutató

Mozgássor létrehozása

Egyéni mozgássort az Action Creation / Mozgássor létrehozása oldalon hozhatsz létre. Ehhez programozási módba kell kapcsolnod a robotot. Kézzel szabadon beállíthatod a robotod mozdulatát és a robot aktuális pozícióját el is mentheted. Folyamatos mozgássort egymás követő mozdulatok létrehozásával és mentésével alkothatsz.

Mozgássor hozzáadása

A robot programozási módba kapcsolásához kattints az Add Action / Mozgássor létrehozása gombra. Ilyenkor tartsd meg a robotot, hogy megelőzd a robot elesését. Az egyes ízület szervók megfelelő beállításával hozz létre egy mozdulatot, majd kattints az Add / Hozzáadás gombra az aktuális mozdulat rögzítéséhez. Folyamatos mozgást egymást követő mozdulatok létrehozásával alkothatsz.

Mozgássor módosítása

Kattints a megfelelő mozdulatra annak szerkesztéséhez. Itt megtekintheted, módosíthatod, törölheted, másolhatod és szerkesztheted a mozgást.

Mozgássor létrehozásának befejezése

Kattints a Finish / Befejezés gombra a mozgássor szerkesztésének befejezéséhez. Megtekintheted a létrehozott mozgássort, folytathatod a szerkesztést majd újra mentheted azt.

Mozgássor mentése

Mozgássor létrehozásakor képet és leírást is adhatsz a mozgássorhoz. Válaszd ki a mozgássort és mentsd le a Create Actions / Mozgássor létrehozása alá.

Mozgássor megosztása

Mozgássor mentését követően további információkat adhatsz hozzá és megoszthatod azt a robotos közösséggel.

7. Saját mozgás beállítások

A létrehozott, letöltött és kedvenc mozgássorokat a "Me" oldalon találod.

A létrehozott mozgássorokat az Action Library / Mozgássor Könyvtárban lehet közzétenni és megosztani másokkal. A létrehozott mozgásokat bármikor törölheted a könyvtárból. Az általad létrehozott mozgássorokat más készülékedre is töltheted a Könyvtárból. A Könyvtárból letöltött mozgássort a Download Actions / Letöltött Mozgássorok mappában találod meg. A letöltött mozgássorokat lejátszhatod a robottal. A letöltött mozgássorok szintén törölhetőek.

A Könyvtárban szereplő kedvenc mozgássorokat a Favorite Actions / Kedvenc Mozgássorok listában találhatod. A kedvenc mozgássorok szintén törölhetőek. Egy kedvenc mozgássort csak annak letöltése után képes lejátszani a robot.